



MACHINA

**Competenze di Machine
Learning per i professionisti
ITC**

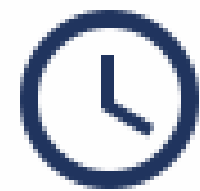
AVANZAMENTO DEL PROGETTO E RISULTATI DEL TERZO SEMESTRE

DETTAGLI CHIAVE DEL PROGETTO MACHINA



CODICE DEL PROGETTO

2020-1-FR01-KA202-080386



DURATA DEL PROGETTO

28 mesi

Data di inizio: 01.09.2020

Data di fine: 31.12.2022



BUDGET

300K €



PROGRAMMA DI FINANZIAMENTO

ERASMUS+





OBIETTIVI DEL PROGETTO

MACHINA

- Progettare un curriculum VET congiunto in ML, per potenziare i lavoratori ICT con competenze tecniche, non tecniche e meta (soft) ricercate.
- Introdurre metodi flessibili di erogazione della formazione e risorse pedagogiche innovative ad accesso aperto per supportare l'offerta di IFP e l'acquisizione di competenze ML.
- Promuovere il riconoscimento e l'integrazione dei requisiti delle competenze ML nei quadri di competenze settoriali e negli schemi di certificazione.
- Migliorare il mercato del lavoro ML e l'intelligence sulle competenze a livello dell'UE.
- Il progetto inizia a settembre 2020 e si concluderà a dicembre 2022.

TARGET

- Studenti I-VET.
- Rappresentanti di settore e parti sociali.
- Autorità pubbliche per l'istruzione e l'accreditamento.
- Lavoratori ICT che necessitano di C-VET.
- Fornitori di istruzione/formazione.



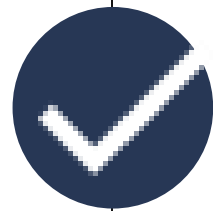
PRINCIPALI OUTPUT



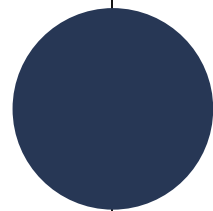
O1: Risultati di apprendimento di Machine Learning (ML)



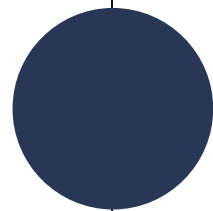
O2: Struttura del curriculum MACHINA e risorse educative aperte



O3: Infrastruttura Vocational Open Online Course (VOOC)



O4: Quadro per il riconoscimento e l'integrazione delle competenze ML, dei requisiti negli schemi di certificazione e standardizzazione



E1- E5: Giornate Nazionali d'Informazione MACHINA

AVANZAMENTO DELL'ATTIVITÀ

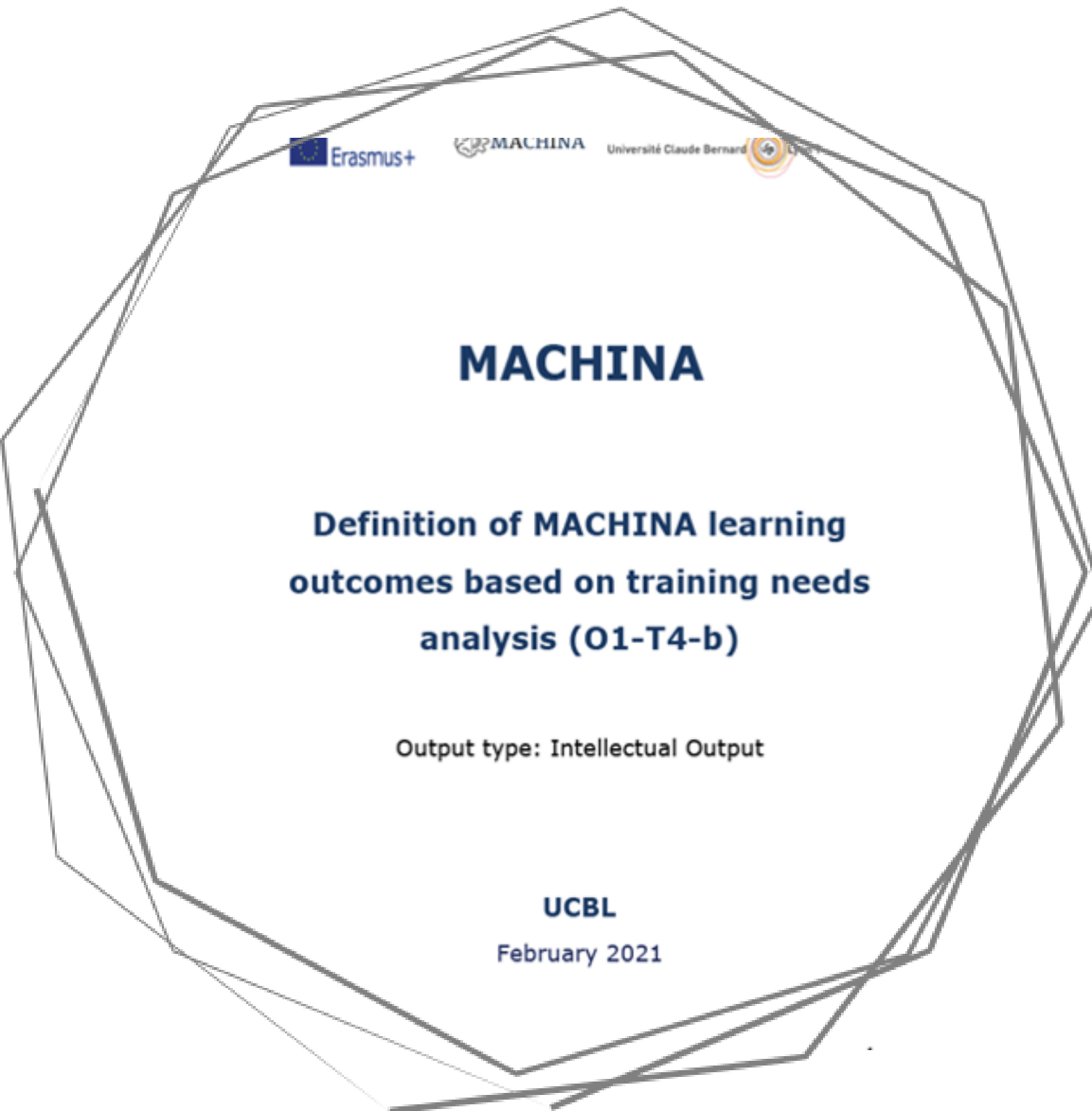
O1: Risultati di apprendimento di Machine Learning (ML)



Raccolta di prove sui requisiti sul posto di lavoro per quanto riguarda le competenze ML.



Definiti i risultati di apprendimento MACHINA basati sull'analisi delle prove raccolte e sull'identificazione delle conoscenze, abilità e competenze necessarie per ciascuna unità.



AVANZAMENTO DELL'ATTIVITÀ

O2: Struttura del curriculum MACHINA e risorse educative aperte

I principali risultati sono:

- Progettazione della struttura del curriculum raggruppando i risultati dell'apprendimento in unità.
- Start developing educational resources.



Ogni unità di apprendimento ha almeno:

- 1 paragrafo introduttivo, 3-4 pagine di appunti delle lezioni e 1 file di presentazione con 15-20 diapositive per ogni lezione in un LU.
- 10 Domande e Risposte, 2 Casi di Studio, 2 esercitazioni pratiche, 15 domande a risposta multipla (per ogni unità di apprendimento).

AVANZAMENTO DELL'ATTIVITÀ

O2: Struttura del curriculum MACHINA e risorse educative aperte

Durante il 3° semestre, il MACHINA

i partner hanno fatto quanto segue:

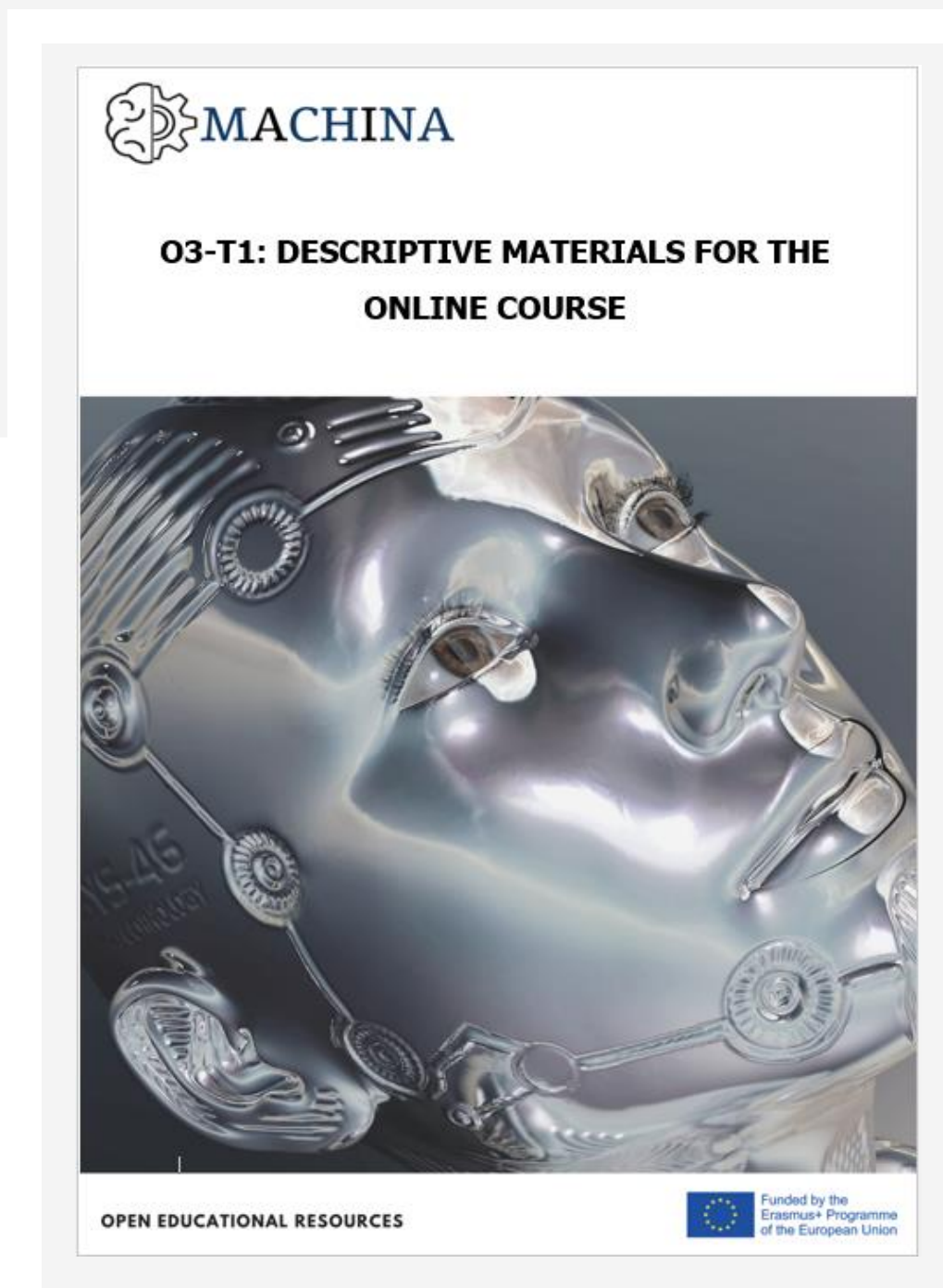
- ✓ Stabilito il rapporto sulle linee guida per l'integrazione dell'IFP.
- ✓ Creato un manuale per il trainer.



AVANZAMENTO DELL'ATTIVITÀ

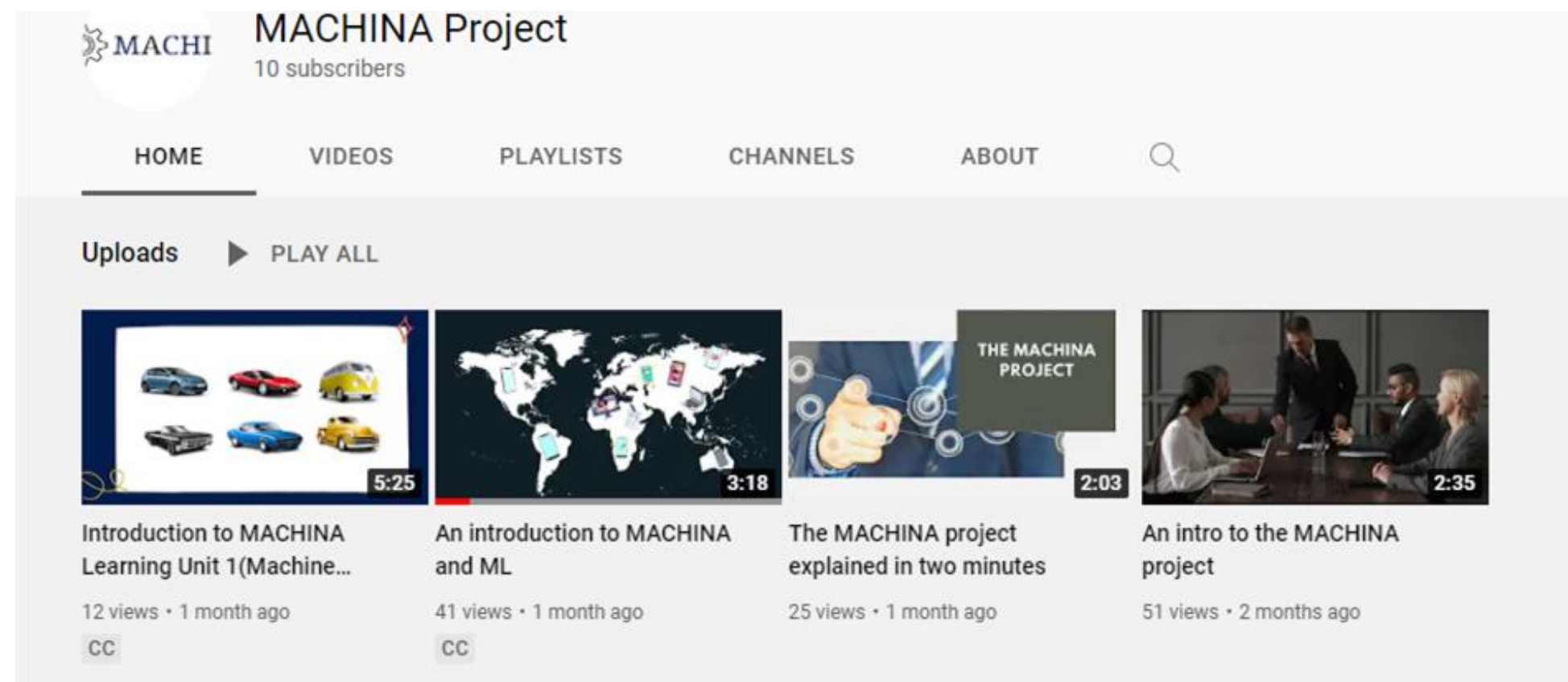
O3: Infrastrutture vocational Open Online Course (VOOC)

- Identificate e selezionate piattaforme VOOC idonee.
- Tradotto tutte le attività in 6 lingue.
- Materiali descrittivi generati.
- Sviluppato un modello per un certificato di completamento del corso.



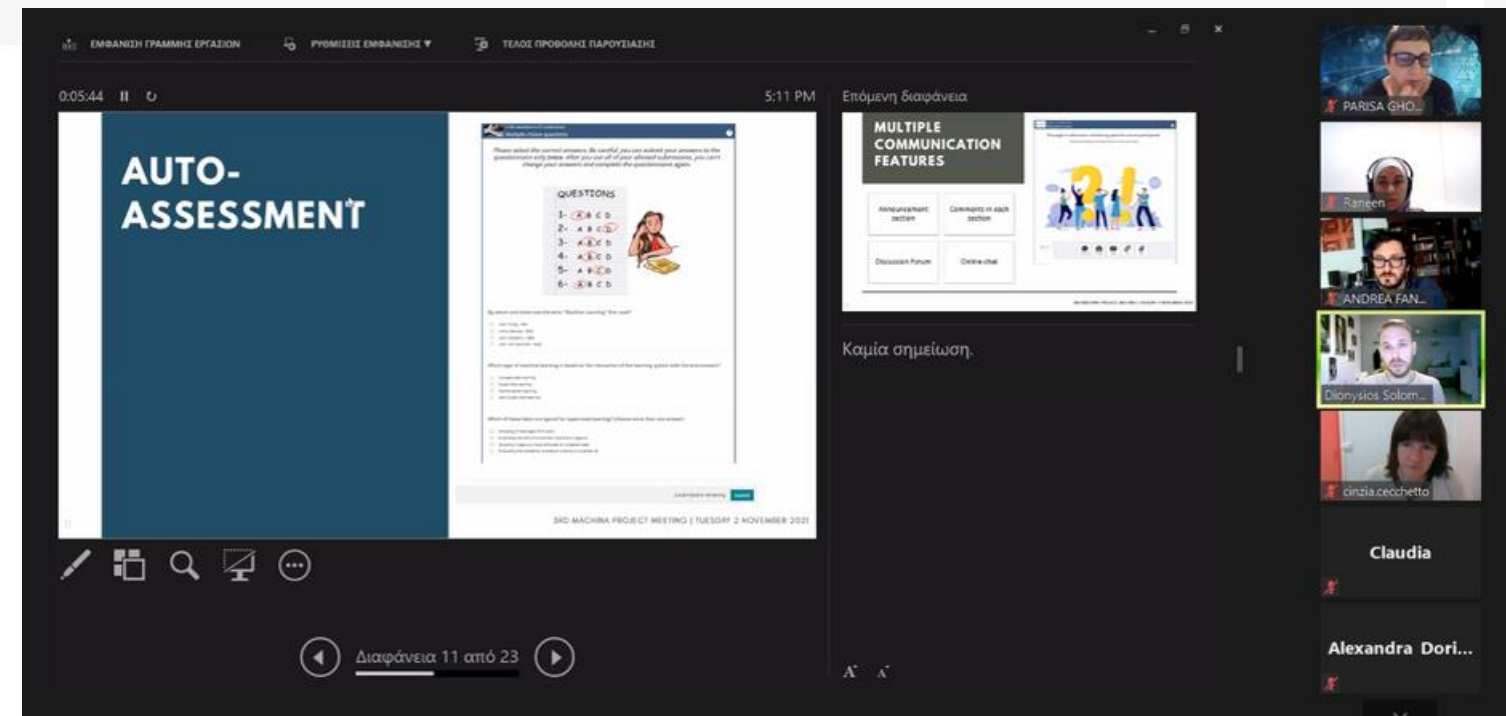
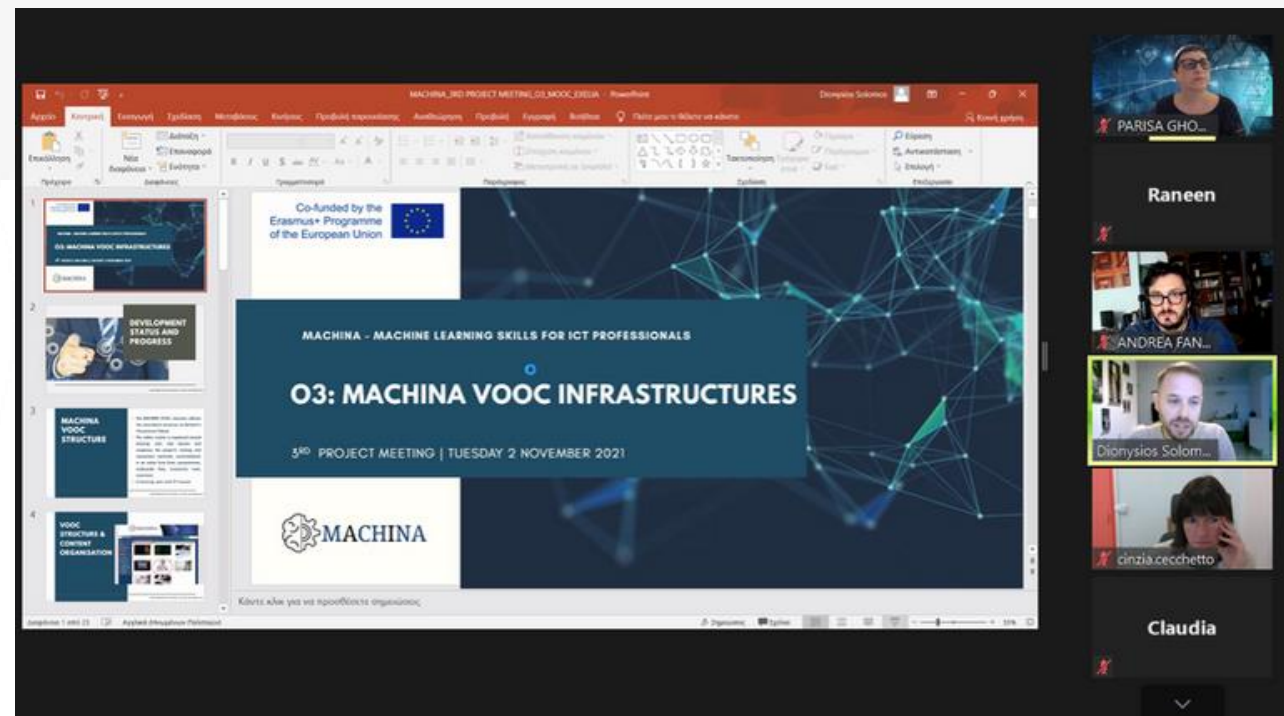
AVANZAMENTO DELL'ATTIVITÀ

- Video introduttivo prodotto da ogni partner e pubblicato su YouTube, sottotitolato in diverse lingue.
- Iniziato a creare video per ciascuna delle 6 LU.



IL 3° MEETING DI PROGETTO

- La terza riunione del progetto MACHINA era inizialmente prevista ad Atene, in Grecia. A causa delle varie restrizioni dovute al COVID19, l'incontro è stato organizzato virtualmente utilizzando Zoom.
- Nell'incontro, i partner hanno riassunto i progressi compiuti nel 2° semestre e hanno discusso le principali attività del 3° semestre. È stato presentato lo stato di avanzamento dei materiali didattici sviluppati per il corso di formazione MACHINA, sottolineando i punti preziosi da considerare quando si consegnano i materiali.



3RD SEMESTER OUTCOMES

- Sulla base delle idee e dei concetti presentati durante il terzo incontro, i partner creeranno:
 - Capitolo VOOC.
 - Manuale del trainer.
 - Rapporto sulle linee guida per l'integrazione dell'IFP.
 - Strumento online che il progetto adotterebbe per i materiali sviluppati.
- Inoltre, preparare e implementare le infrastrutture MACHINA VOOC e sviluppare ulteriori materiali VOOC pedagogici.

La prossima riunione dei partner si terrà a marzo 2022 a Bucarest, in Romania.

I PRINCIPALI COMPITI IMMINENTI PER IL 4 ° SEMESTRE

O3

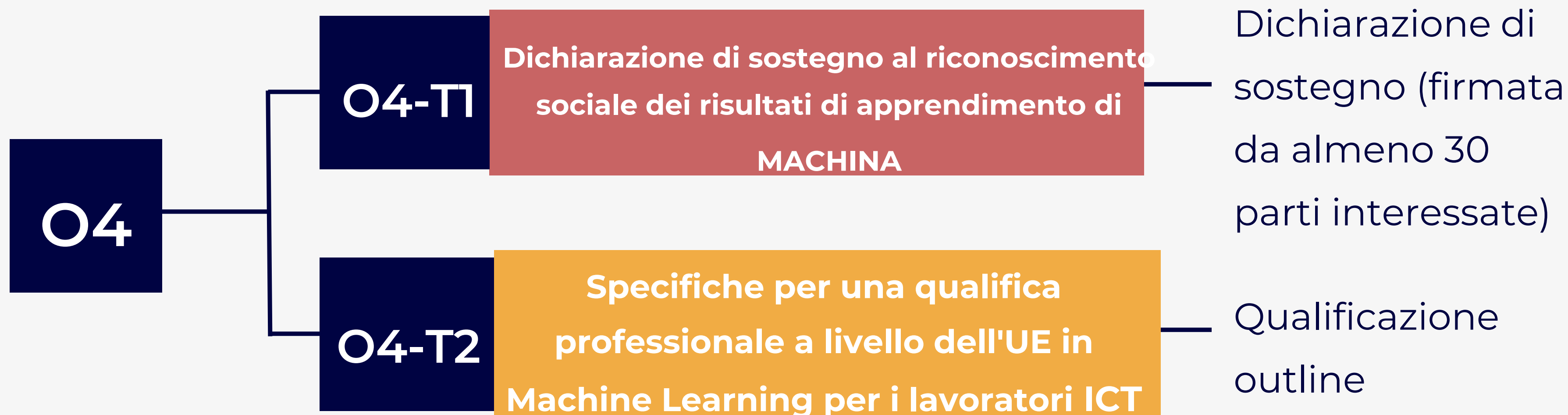
**Infrastrutture Vocational
Open Online Course (VOOC)**

O3-T3

**Pilota e messa a punto
del MACHINA VOOC**

- Corso pilota online di 3 settimane in inglese.
- Rapporto di valutazione.
- Infrastrutture VOOC ottimizzate.

I PRINCIPALI COMPITI IMMINEENTI PER IL 4 ° SEMESTRE





PARTNERS



Lyon 1

UCBL - Lyon, France



ACADEMY - Rome, Italy



ANC - Bucharest, Romania



EXELIA - Athens, Greece



L3S - Hannover, Germany

CONTATTI:

Parisa Ghodous

Professor

SOC, LIRIS UMR 5205

University of Lyon I

Email: parisa.ghodous@univ-lyon1.fr

FOLLOW US:



Il sostegno della Commissione europea alla produzione di questa pubblicazione non costituisce un'approvazione dei contenuti che riflette solo le opinioni degli autori e la Commissione non può essere ritenuta responsabile per qualsiasi uso che possa essere fatto delle informazioni in essa contenute.